
PO'ed
ポエド
TM
PlayStation
ANY
ACCOLADE
COCONUTS JAPAN

ごあいさつ

この度はココナッツの「PO'ed」をお買い上げ頂きまして誠にありがとうございます。
ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意等、この「解説書」をよくお読み頂き、正しい使用法でご愛用下さい。
なお、本書は再発行致しませんので大切に保管して下さい。



CONTENTS

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 1ブロック
このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

SLPS 00437

プロローグ



「何てこった……。」

船内モニターのスイッチを入れたとたん、OX（オー・エックス）はため息をついた。なにせ、「宇宙船のコック募集」の話に気軽に乗って、小遣い稼ぎをするつもりでここに来たっていうのに、目の前で繰り広げられているのは、まるで戦争だ。どうも宇宙船は、ヤバイ領域に入り込んでしまったらしい。血の匂いが立ち込めている。

「何だあいつらは……？」

しかも、宇宙船に乗り込んできたのは、見たこともないグロテスクなモンスターたち。
仲間たちは全滅した。このキッチンにも、もうすぐ奴等がやってくるはずだ。
"バリバリッッ" ……さあ、いよいよお出ましだ。



「何にも無いな……。」

OXは冷静に回りを見回した。フライパンが目に入った。
何もないよりはましか。
「フン！ おもしろくなってきたぜ！」
不敵な笑みを浮かべながら、フライパンを片手に、OXは飛び出していった。

〈OX（プレイヤー）の使命〉

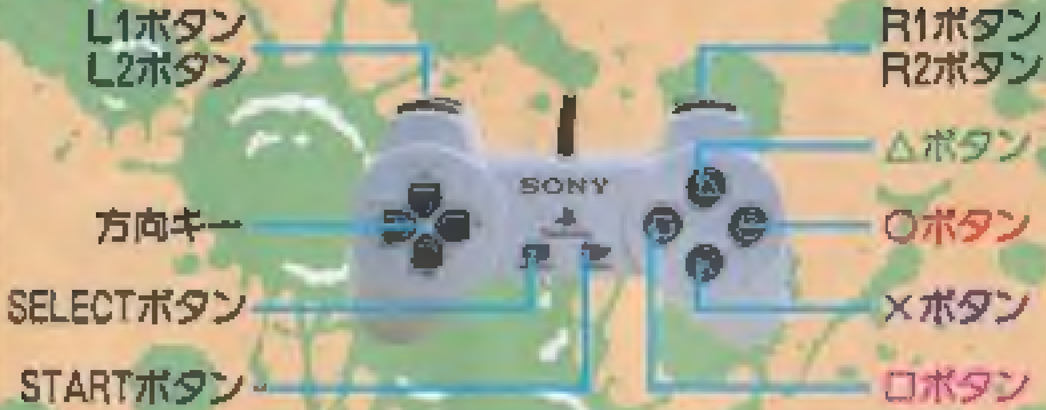
『PO'ed』ワールドをすべて制覇しろ！

次のステージの入り口であるテレポーターを探しだし、
最終ステージ "SKYWAY"（スカイウェイ）まで、
何としてでもたどりつくのだ!!



〈テレポーター〉

1 コントローラの使い方



【ゲーム中の表記】





＊SLOT＃（スロット）とは、メモリーカード差込口のことを指します。

【ゲーム中の基本的な操作方法（初期設定）】

	通常	＋ファンクションボタン（□ボタン）
方向キー上	前進	下をみる
方向キー下	後退	上をみる
方向キー左	左を向く	
方向キー右	右を向く	
L1／R1ボタン	武器の選択 （武器選択メニュー中）	
L1ボタン	左へ平行移動	バックフリップ （バック転し、後ろを向く）
R2ボタン	右へ平行移動	ドアを開ける スイッチを押す
SELECTボタン	ノーマル／ターボ切り替え	3Dマップ（方向キーで視点変換） （L／Rボタンで遠近を変換） （○／×ボタンで明暗を変換）
STARTボタン	ポーズ／セーブ	
×ボタン	武器の発射	
○ボタン	ジャンプ（歩行のとき）／押し続けると何度もジャンプ 飛行（ジェットパックのとき） 上昇……押し続ける（→はなすと、そのまま飛行） 下降……もう一度押す	
△ボタン	武器選択メニューの呼び出し（→L1、R1ボタンで選択） 武器の決定（武器選択メニュー解除）	
□ボタン	ファンクションボタン（ほかのボタンと組み合わせ、同時に押す） 歩行／ジェットパック切り替え（2回押す）	

＊コントローラの設定は、「オプション」（P.7）で変更できます。

【ゲーム中のファンクションボタンを使った操作方法(初期設定)】

+ファンクションボタン(□ボタン)	
方向キー上	下を見る
方向キー下	上を見る
L2ボタン	バックフリップ(バック転し、後ろを向く)
R2ボタン	ドアを開ける/スイッチを押す
SELECTボタン	3Dマップ(方向キーで視点変換) (L1/R1ボタンで遠近変換) (○/□ボタンで明暗変換)

◇3Dマップで、現在の位置を知ることができます。



(3Dマップ画面)

- ●プレイヤーは赤いボールで表示されます。
- ●プレイヤーの向いている方向は、矢印で表示されます。
- ●方向キー上下左右……視点を変換します。
- ●L1/R1ボタン………マップを近くから見たり、遠くから見たりすることができます。
- ●○/□ボタン………マップを暗くしたり、明るくしたりすることができます。



2 ゲームのはじめかた

プレイステーション本体にディスクをセットし、電源を入れてください。「PO'ed」のタイトル画面の後、メニュー画面が表示されます。

○ボタン……NEW GAME(ニューゲーム)
最初からゲームを始めます。

×ボタン……LOAD GAME(ロードゲーム)
セーブしたところからゲームを始めます。

□ボタン……PRACTICE(プラクティス)
練習用ステージです。

△ボタン……OPTIONS(オプション)
コントローラの設定を変更します。



〈メニュー画面〉

メニュー画面のままボタンを押さずにいると、デモ画面になります。メニュー画面に戻るときは、いずれかのボタンを押してください。

○ NEW GAME(ニューゲーム)

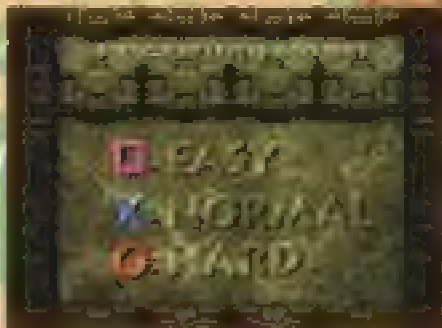
メニュー画面で○ボタンを押すと、最初からゲームを始めることができます。まず、難易度モードを選択してください。

□ボタン……EASY(イージー)
一番簡単で、クリアしやすいモードです。

×ボタン……NORMAL(ノーマル)
EASYよりやや難しいモードです。

○ボタン……HARD(ハード)
一番難しく、クリアするのは至難の技です。

△ボタン……QUIT(クイット)
メニュー画面に戻ります。



〈難易度選択画面〉

いずれかのモードのボタンを押すと、ゲームが始まります。最初のステージ(レベル)は「POMPOUS(パンパウス)」です。

【モード別・難易度表】

	EASY	NORMAL	HARD
モンスターの強さ	弱い	やや強い	強くするがしこい
マップモード時のポーズ機能	あり	あり	なし
落ちたときのダメージ	軽い	やや重い	重い
ジェットパックの燃料補給	必要なし	必要あり	必要あり

× LOAD GAME(ロード ゲーム)

メニュー画面で×ボタンを押すと、セーブしたところからゲームを続けることができます。詳しくは、P.10の「セーブ・ロードのしかた」を参照してください。

□ PRACTICE(プラクティス)

メニュー画面で□ボタンを押すと、練習用ステージ「BOOT CAMP(ブートキャンプ)」へ行くことができます。

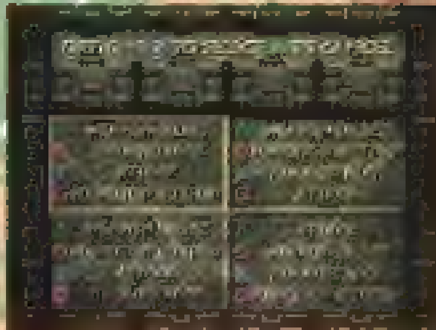

(練習用ステージ)

- ゲームを始める前にこのステージで、実際に武器を使ったりアイテムを取る練習をしてみましょう。
- 練習用ステージをやめてメニュー画面に戻りたいときは、STARTボタンを押してPAUSE(ポーズ)画面を呼び出し、SELECTボタン(QUIT)を押して終了してください。

＊プラクティス画面では、セーブはできません。

△ OPTIONS（オプション）

メニュー画面で△ボタンを押すと、コントローラの設定を変更することができます。方向キーでいずれかを選択し、×ボタンで決定してください。△ボタンでメニュー画面に戻ります。


《オプション画面》

WEAPON SELECT（ウェポンセレクト）
武器の選択

JUMP/JETPACK（ジャンプ/ジェットパック）
ジャンプまたは飛行

ATTACK（アタック）
武器の発射

FUNCTION BUTTON（ファンクション ボタン）
歩行と飛行の切り替え
組み合わせボタン



3 ゲーム画面の説明

通常画面

ゲーム画面上には、プレイヤーの現在の状態が常に表示されています。



《ゲーム画面》

1 移動手段……全部で4種類あります。

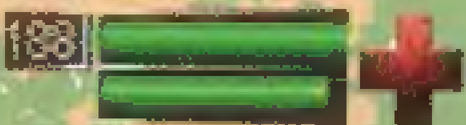
(「ジェットパック」は、ゲーム中のどこかで手に入ります。)

歩行		「裸足」(ノーマル) 歩いて移動します。		「くつ」(ターボ) 走って移動します。
飛行		「ジェットパック」 (ノーマル)		「ジェットパック」 (ターボ)

- ノーマルとターボの切り替えは、SELECTボタンを使用します。
  ターボモードにすると、移動速度が速くなったり、高くジャンプしたりできます。
- 歩行と飛行の切り替えは、□ボタンを2回押します。
- ジェットパックは、○ボタンを1回押すと上昇し、はなすとその高さで飛行し、もう一度○ボタンを押すと下降します。(P.3参照)

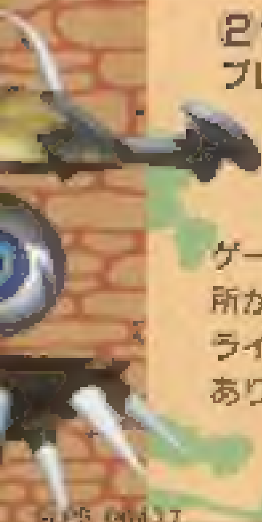
2ライフポイント

プレイヤーの現在のエネルギーを表します。



バーひとつ分が100ポイント。この場合、最大値は200です。最大バー3本までです。

ゲームスタート時は最大100(バーひとつ分)です。敵の攻撃を受けたり高い所から落ちたりすると次第に減っていき、0になるとゲームオーバーです。ライフポイントを回復してくれるアイテムなどは、ステージの至るところにあります。ただし、ライフポイントが100%のときは取ることができません。



3武器の使用回数

現在手に持っている武器の、残りの使用回数を表します。(何度でも使用できる武器については、このメーターは表示されません。)

バーひとつ分が100%分。この場合、手に持っている武器の最大使用回数は100です。1つの武器につき最大バー3本までです。



この値が0になると、対応するミサイルまたは燃料を補充して使用回数を回復しない限り、その武器は使うことができません。
ミサイルや燃料などは、ステージの至るところにあります。
ただし、使用回数が100%のときは取ることができません。

武器選択メニュー画面

ゲーム中に△ボタンを押すと、武器の選択メニュー画面になります。

現在所有している武器がすべて表示されます。
上にある数字は、その武器の現在使用できる回数を表しています。
L1ボタン、R1ボタンで武器を選択し、[illegible]ボタンで決定します。

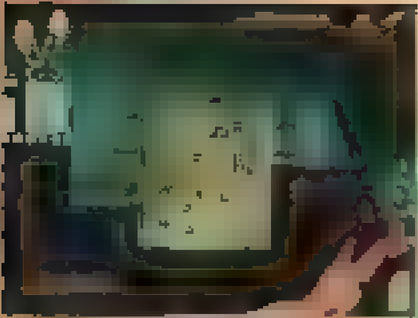




武器選択メニュー画面

ポーズ画面

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、PAUSE(ポーズ)画面になります。
この画面では、その時点までのデータをメモリーカードにセーブすることができます。



ポーズ画面

……RETURN(リターン)
ポーズ画面を解除し、ゲームを続けます。

×ボタン……SAVE(セーブ)
その時点までのデータをセーブします。
(P.10「セーブのしかた」参照)

SELECTボタン……QUIT(クイット)
ゲームを終了し、メニュー画面に戻ります。

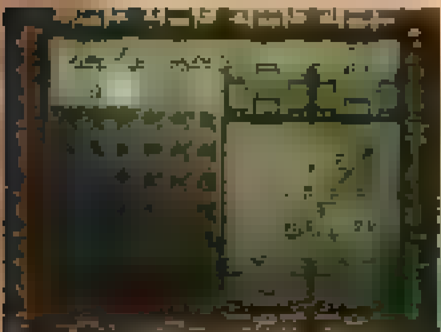
4 セーブ・ロードのしかた

セーブのしかた

・セーブは❶「ゲーム中のセーブ」と❷「レベルクリア時のセーブ」があります。

❶「ゲーム中のセーブ」(メモリーカードにファイル名を入力してデータをセーブ)

●STARTボタンを押してPAUSE(ポーズ)画面を呼び出します。
●×ボタンを押すとセーブ画面になります。



セーブ画面

×ボタン……SAVE(セーブ)
1~8文字までのファイル名を自由に入力した後、×ボタンでセーブします。

□ボタン……DELETE(デリート)
ファイル名の最後の1文字が消えます。

△ボタン……CANCEL(キャンセル)
ポーズ画面に戻ります。

＊ファイル名／パスワードの入力のしかた＊

- 方向キー上下でアルファベットまたは数字を選択し、方向キー左右で移動します。
- 間違えたときは□ボタン(DELETE)を押すと、最後の1文字が消えます。
- メモリーカードを換えたいときは、SELECTボタン(SLOT#)を押して1と2を差し替えます。

「2回目以降のセーブ」



- 新しいファイルにセーブしたい場合、○ボタン(NEW)を押してファイル名を入力します。
- 過去のものと同じ名前のファイル名を入力すると、そのまま過去のファイルに上書きされてしまいます。
- 前回までのファイルに上書き(OVER WRITE)してセーブしたい場合は、上書きしても良いファイルを方向キー上下で選択し、×ボタン(SAVE)を押せば、上書き確認画面になります。(ファイル名はそのままで上書きし、前回のデータは消去されます。)

◇上書き確認画面……STARTボタン(OK)で上書きし、セーブ完了です。
△ボタン(CANCEL)でセーブ画面に戻ります。

- 過去のファイルを消去(DELETE FILE)したい場合、方向キー上下で消去しても良いファイルを選択し、□ボタン(DELETE)を押せば、消去確認画面になります。

◇消去確認画面……STARTボタン(OK)でファイルは消去されます。
△ボタン(CANCEL)でセーブ画面に戻ります。

②「レベルクリア時のセーブ」(表示されたパスワードを控えておくセーブ)

●レベルをクリアすると、最後にデータが表示されます。



— 倒した敵の合計／ステージ内の敵の合計

— ステージクリアにかかった時間

●いずれかのボタンを押すとパスワード画面になります。

レベルクリア画面



●レベルクリア画面の後、[illegible]文字のパスワードが表示されます。

●このパスワードでロードする場合、すべての文字を正確に入力しなければならないので、必要なときは必ずメモを取っておいてください。

●このパスワードのセーブ・ロードには、メモリーカードは必要ありません。

ロードのしかた

メニュー画面で×ボタンを押すと、ロード画面になります。



ロード画面

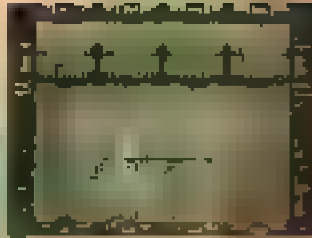
SELECTボタン…… [illegible](スロット)
メモリーカードの1と2の選択をします。

×ボタン…… [illegible](ロード)
画面左のファイル名を方向キー上下で選択し、×ボタンでロードします。

[illegible]…… [illegible](キャンセル)
メニュー画面に戻ります。

[illegible]ボタン…… [illegible](パスワード)
パスワード(レベルクリア時のもの)のロード画面に移ります。

ロード画面で○ボタンを押すと、パスワードのロード画面に移ります。



□ボタン・・・DELETE(デリート)

パスワードの最後の1文字が消えます。

×ボタン・・・・・LOAD(ロード)

パスワード(レベルクリア時のもの)を

入力した後、×ボタンでロードします。

入力したパスワードが正しければ　入力したパスワードが間違っていると

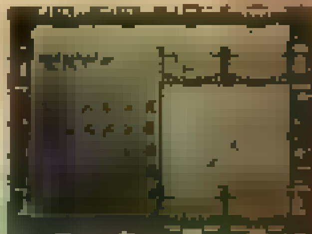
PASSWORD OK　　　PASSWORD ERROR

△ボタン・・・CANCEL(キャンセル)

ロード画面に戻ります。

＊パスワードの入力のしかたはP　を参照してください。

メモリーカードに関して、ゲーム中に下のような画面が表示される場合があります。

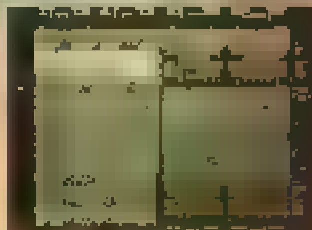


セーブ時に、メモリーカードがメモリーカード差込口にささっていない場合に表示されます。メモリーカード差込口のどちらか一方、あるいは両方にメモリーカードを差込み、SELECTボタン(SLOT)で1と2を選択してください。

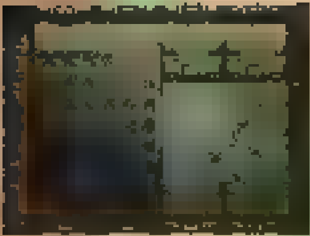
メモリーカードのデータがいっぱいのときに表示されます。



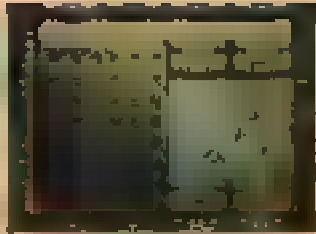
1枚のメモリーカードに『PO'ed』のファイルを9つ以上入れようとした場合に表示されます。



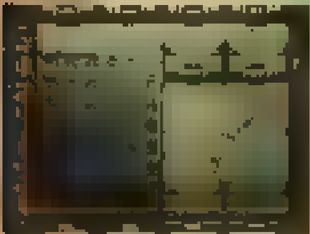
ファイルを上書きするか消去すればセーブできます(P　参照)。または、プレイステーションのメモリーカード管理画面でデータを削除してブロックを空けてください。



新しいメモリーカードは1度フォーマットしてから使用します。



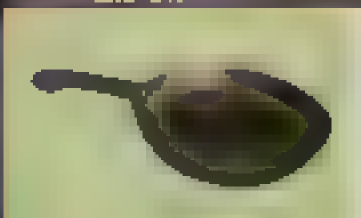
メモリーカードをフォーマットしても良い場合はSTARTボタン、キャンセルする場合は△ボタンを押してください。



ロード時に、メモリーカードがメモリーカード差込口（SLOT1）にささっていない場合に表示されます。
セーブ時と同様、メモリーカード差込口のどちらか一方（あるいは両方）にメモリーカードを差込み、SELECTボタン（SLOT#）で1と2を選択してください。
○ボタンを押すとパスワードのロード画面に移ります。

5 武器・アイテム一覧表

武　　器

	**フライパン（近距離）** 最初に持っている一番手軽な武器。弾丸などがなくなったときに便利。ダメージは低い。	
	**肉切り包丁（近距離・中距離）** 最初の段階で手に入る手軽な武器。投げることができる。ダメージは低い。	



ト [illegible]

至近距離の敵にしか使えないが、かなり強力
[illegible]

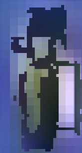


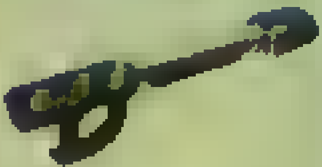


BFD1 [illegible]

レーザーボルトで敵を焼く。
飛行するすばしっこいモンスターにも有効。
ダメージは中くらい。

エネルギータンク

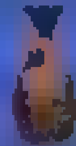




[illegible]

敵の大群へ一度にダメージを与えたいときに便利。スライム系のモンスターに有効。
ダメージは中くらい。

ファイヤーオイル

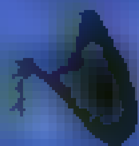




ウェィラー [illegible]

空中戦に便利な銃。弾丸は高速だが、遠距離だと威力は半減する。ダメージは中くらい。

トレーサーブレット

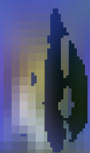


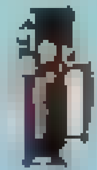
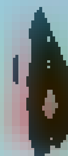


[illegible]

広範囲に威力を発揮するミサイル。気をつけないと自分の近くで爆発する。かなり強力。

シェル

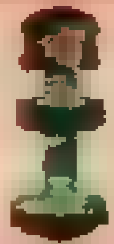


	**パルス・ガン（至近～遠距離）** 最高の武器。ハイエナジー プラズマストリームを発射する。威力は絶大。	**エネルギータンク** 
	**ミサイル・ガン（中～遠距離）** 特別な習性を持った複弾頭ミサイル。目標を狙って撃つ。爆発の威力はかなり強力。	**シェル** 
	**ミート・シーカー（遠距離）** 別名肉探し銃。肉に当たったときにだけ爆発する誘導弾を発射する。照準を合わせて打つが自分も肉であることを忘れずに。	**ミートブレット** 

武　器

【アイテム】

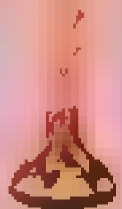
	ライフポイントをある程度回復します。		ライフポイントの最大値が+100されます。 バーが1本増えます。



接触している間ライフポイントが回復し続けます。



そのとき使っていた武器の使用回数が+100されます。(バーが1本増えます。)



接触している間ファイヤーオイルが回復し続けます。



空中飛行ができるようになります。

燃料はファイヤーオイルです。



接触している間エネルギータンクが回復し続けます。



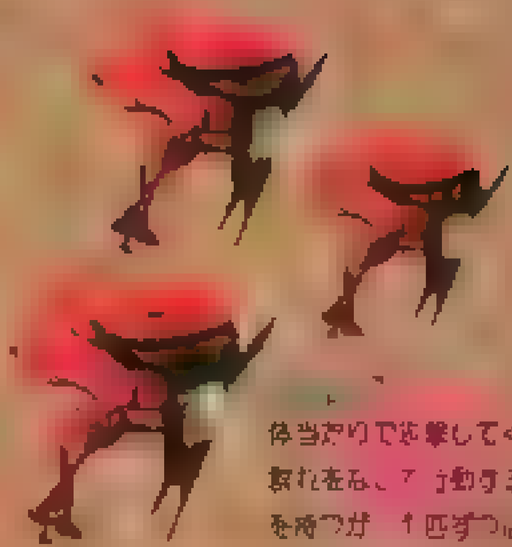
＊そのほか、次のレベルへのドアとなる「テレポーター」、なんらかの方法でランプを青くすると隠し部屋などが出現する「スイッチ・ボックス」があります。



8. モンスターリスト



ゲームの序盤に登場するモンスター。遠くにいても岩を投げてくるので注意が必要。



体当たりで攻撃してくる。群れをなして行動する習性を持つが、1匹ずつは弱い。



緑色をしたスライム状のモンスター。
[illegible]っと[illegible]追いかけてくる。



二連装の銃でミサイルを撃ってくる。すばしこく頭も良いので、[illegible]な[illegible]モンスターだ。



デーモン

目玉だけのモンスター。
攻撃すると、次第に全体の姿を現してくる。



マンタ

真っ赤な体を持つ、空を飛ぶモンスター。
非常にすばしっこく、牙を投げてくる。



マックス

人間そっくりのメカノイド。
撃たれても撃たれても岩を投げてくるタフな相手だ。



サイバイダー

ファイナルワールドを支配する。プレーヤーにとっての最後の障害。
非常に手強い。

＊ここに紹介したのは、ごく一部のモンスターです。

7 ヒント

- 歩行時に背後から攻撃を受けたら、バックフリップでバック転、瞬時に敵と向かい合おう。
- 武器を連続的に使用するときは、×ボタンを押し続けよう。
- モンスターによっては、特定の武器が効かないこともあるよ。
- 動きの速い空飛ぶモンスターには、BFG9000、ウェイラー、パルス・ガンが有効だよ。
- ゲームをスムーズにクリアするために、セーブはまめにしよう。
- 死んだモンスターからは何かをもらえることが……。死体に接近してみよう。
- 壁や床にある様々なマークなどには、何か秘密が隠されているかも……。
- プレイヤーのとった行動によって、思わぬ事が起こるかも知れないよ。自分のした事、いた場所にはいつも気をつけていよう。
- 苦境に陥ったらなんでもいいからやってみよう！ ジャンプ、ダウン、壁を撃つ、マップモードをチェック……。どこかに突破口があるはず。
- ステージを探検し終える前に次のレベルへのテレポーターを見つけたら、飛び込む前にもう一度考えよう。まだ見つけていないアイテムがあるかもしれないよ。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その際、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



FRIGGIN' ALIENS!
IT'S ENOUGH TO GET A GUY......

SLPS 00437
©1996 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT Co.,Ltd.
©1995 Any Channel Inc. Used under license by Accolade Inc.
and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.